



## Hour Of Code

無料でインストールせずに使用可能なドリル型プログラミング入門教材 Hour of Code を使用し実際の授業での指導例（小学校）までを行います。



## IchigoJam

IchigoJamはモニターとキーボードと電源にのみで簡単に使えることもパソコンです。IchigoJamを使ってプログラムを打ち込み、制御や、ゲーム作りなどをします。



## HackforPlay

絶対にクリアできないゲームをプログラムをき換えることで突破するという、今までにないゲームです。ゲームのシナリオに沿って進めて行くことで、プログラミングを体験できます。



## 教育版レゴ®マインドストーム®

プログラミング教材「レゴ® WeDo2.0」と「教育版レゴ® マインドストーム®EV3」を使って、自律制御の基礎など授業向けのプログラミング学習を体験できます。



## GLICODE

普段食べているお菓子で、「SEQUENCE（順番に実行）」「LOOP（繰り返し）」「IF（場合分け）」「RANDOM（ランダム）」というプログラミングで必要とされる4つの基礎的な考え方が楽しく学べます。



## Scratch

米MITメディアラボが開発したプログラミング学習環境です。ブロックを積み上げるように命令を組み合わせることで、ゲームやアニメなどのプログラムを作成できます。

## ゲスト講師

ゲスト×来場者で  
フリーディスカッション  
も！



松田 孝氏  
小金井市立前原小学校  
校長



吉村 隆之氏  
鯖江市神明小学校  
校長



利根川 裕太氏  
一般社団法人  
みんなのコード  
代表理事



小宮山 利恵子氏  
リクルート  
次世代教育研究院  
院長



富田 一夫氏  
株式会社栄光  
ロボットアカデミー  
責任者



小村 良太郎氏  
石川工業高等専門学校  
准教授

他、先進取り組み行政の市長、先進取り組み企業の代表者様 予定

## 本サミットで行うパネルディスカッションは2種類

ゲスト講師から最先端の取組を紹介していただく第一部パネルディスカッションと参加者もゲスト講師も全員が参加しての第二部ディスカッションを開催します。第二部は、グループに分かれてフリーディスカッションを行い、学校・行政・企業の様々な立場から議論し、課題解決に向けた提言を作り上げる事に取り組みます。最後にグループ毎のまとめを持ちよってパネルディスカッションを行い、参加者全員で知見の共有と取りまとめを試みます。

## タイムスケジュール

9:00~	開場
9:35~11:50	ワークショップ1 ワークショップ2
12:00~13:00	昼食
13:00~17:10	シンポジウム 第一部： パネルディスカッション 第二部： フリーディスカッション パネルディスカッション

## 参加申込書 [ TEL : 0776-58-3380 , FAX : 0776-58-2155 ]

年 月 日

ふりがな		参加人数	
氏名			名
電話番号			
メールアドレス		@	
学校名又は勤務先			
備考			