児童用プリント

2限目

**ゲームをつくろう**

* ゲームをつくるために便利な お願い = “コード” を覚えよう ◆

|  |  |
| --- | --- |
| **動き** | **コード** |
| 最初から　（プログラム クリア） | NEW |
| ラン　（走れ！・うごけ） | RUN　　　※[F5] でもOK |
| 画面の文字を、すべて消す　（クリア） | CLS　　　※[F1] でもOK |
| リスト　（プログラム見せて） | LIST　　　※[F4] でもOK |
| 動いてるプログラムを止める | [ESC] キーを押す |
| ほぞん　（作ったプログラムを書き込む） | SAVE 1　　※[F3] と 1 でもOK |
| よみこみ （ほぞんしたプログラムを開く） | LOAD 1　　※[F2] と 1 でもOK |
| 楽しいキャラを探す | [ALT]を押しながら C => ねこ他にも [ALT] + ◯ で色々なキャラが！ |



どんなゲームがつくれるか、楽しみだね

* 作っていて発見があったら、メモしておこう ◆

|  |  |
| --- | --- |
| **動き** | **コード** |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |



たくさん覚えて、おもしろいゲームをつくろう！