# 第3回 PCNこどもプログラマーフェア
# 出展作品 募集要項

本イベントは2024年からスタートした 小中高生プログラマーたちが作った作品を展示して交流ができるイベントです。全国のこどもプログラマーが自慢の作品を会場展示し、同世代の来場者のこども達と共に主役となり、作品を通して交流できる機会を提供することを目的として開催いたします。

この機会に、自身で作り上げた作品を持って参加して、全国のプログラマー達と交流しましょう。

- 概要
  名称　:PCNこどもプログラマーフェア 2027 in OSAKA
  開催日時:2027年3月6日（土）12:00～17:00
  開催場所:Blooming Camp（グラングリーン大阪 北館3階 さくらインターネット）
  内容　:
  - プログラミング作品展示 （36作品を予定）
  - プログラミングワークショップ
  - 作品プレゼン

- 出展対象
  - 全国の小学1年生から高校3年生までの児童生徒学生

- 募集作品・数
  - 応募者がプログラミングにより作成した作品
    ソフトウェア作品、ロボット・電子工作作品 等
  - 36作品（応募多数の場合は抽選）

- 出展料:無料

- 申込方法
  11月2日に申し込みフォームを開設します。申込フォームから、必要事項を入力してご応募ください。

- 作品募集期間・当落連絡
  募集期間:2026年11月2日（月）～2027年1月11日（月）23:59:59 (日本時間)
  当落連絡:2027年1月29日（金）

- 応募規定
  - ジャンルや言語、作成ツールは問わず、1人（1グループ）1作品のオリジナル作品を募集します。
  - 出展者自らが、当日現地にて自分の作品を展示します。原則オンライン不可ですが、入院中や移動困難である等、やむを得ない事情により本人の現地参加が困難な場合は、オンライン参加のご相談も受け付けます。対面開催が主とした運営であることを理解の上、申し込みフォームに記載ください。

    - 過去PCNプロコンで応募した作品や国内外でのプログラミングコンテスト等の受賞作品も応募可能です。
    - 過去のPCNこどもプログラマーフェアに出展した作品は応募できません（何らかの改造がされていればOK）。

- 出展スペース・備品
  長机1つ（台形型、幅1,800mm x 奥行450mm）、椅子1脚
  コンセント1口、会場WiFi接続可

- 搬入方法
  当日持ち込み、事前配送（事前申し込み制）
  ※返送は出展者自身で、対応ください

- 連絡方法
    - 本イベントに関する連絡は、メールによって行います。受信ならびに随時確認が可能なメールアドレスを登録してください。開催期間中にメールアドレスの変更等がある場合は、実行委員会まで必ずご連絡ください。連絡を受け取れなかったことによる事故などについて実行委員会は一切責任を負えません。
    - 団体の代表者の連絡先を登録する場合、常に代表者が応募者に連絡が取れる状態にしてください。諸事情により、応募者への連絡が困難になった場合は、応募者個人の連絡先を実行委員会までご連絡ください。（本イベントの連絡は11月～3月まで行われる見込みです）

- 注意事項
    - 応募作品の著作権は応募者に帰属します。
    - 応募作品に使用される各種素材（ソースコード、画像、音楽等）は、他人の著作権を侵害していないものに限ります。
    - 本展示会に応募された作品に関して、実行委員会ならびに協賛社は応募者の許諾なく無償でマスメディアおよび提携サイト、出版物などの媒体にて利用または使用できる権利を持つものとします。
    - 当日はメディアの取材が予定されており、ならびに主催者による写真・動画撮影があります。
    - 応募の時点で本要項の記載内容に同意したものとみなします。
    - 展示場所のスペースには限りがあります。応募作品多数の場合、抽選になることがあります。
    - 作品の展示は応募者本人が行います。事前に作品郵送希望の場合はその旨応募フォームよりご記入ください。

- その他
    - イベントの概要については「開催要項」も参照ください

2026.8.20 公開
2026.10.14 更新
PCNこどもプログラマーフェア実行委員会