

ボタンを使おう

IchigoJam の黒いボタンは
いろんなプログラムにつかえるよ



PRINT 数や文字 (かんたん ver 「?」)

数や文字を画面に表示するよ。
文字を表示するときは「"」でかこもう。「;」でつなげることができるよ。

★ IchigoJam には黒いボタンがついている。

うんちを見つけたらボタンを押して、IchigoJam にうんちがあったことを教えてあげよう。

- うんちがあるかないかを IchigoJam に教えて、画面に数字を出してもらおう。
入力したら、ボタンを押しながらエンターキーを押そう。
うんちがあることを知った IchigoJam は画面に 1 を出すよ。

入力 >>>

```
?BTN() ↵
```

- 入力したら、ボタンを押さずにエンターキーを押そう。
うんちがないことを知った IchigoJam は画面に 0 を出すよ。

入力 >>>

```
?BTN() ↵
```

BTN() は、ボタンがおさされている時は「1」
おされていない時は「0」を返すよ



BTN ()

ボタンがおさされているか
調べることができるよ。

LED 数

LED 1 で LED を光らせて、
LED 0 で消すことができるよ。

- うんちがあるかないかを IchigoJam に教えて、LED を光らせてもらおう。
入力したら、ボタンを押しながらエンターキーを押そう。
うんちがあることを知った IchigoJam は LED を光らせるよ。

入力 >>>

```
LED BTN() ↵
```

LED 1 の時は LED が光ることを
利用しているよ



- 入力したら、ボタンを押さずにエンターキーを押そう。
うんちがないことを知った IchigoJam は LED を消すよ。

入力 >>>

```
LED BTN() ↵
```