

プログラムで考えよう

「

うんち複製機をつくります。

」

- まずはうんちをながしてすっきりしよう。

入力 >>>

NEW ↵

- #700 番の絵文字をうんち絵文字に書きかえよう。

入力 >>>

```
10 POKE #700,#00,#08,#18,#18,#3C
   ,#3C,#7E,#7E ↵
```

- 押されたキーのコードを変数 A に入れよう。
IchigoJam が早すぎるので 5 待とう。

入力 >>>

```
20 A=INKEY():WAIT 5 ↵
```

- 変数 A で、押されたキーが→キーか調べよう。もし→キーだったら、うんち絵文字を横に並べるように表示しよう。

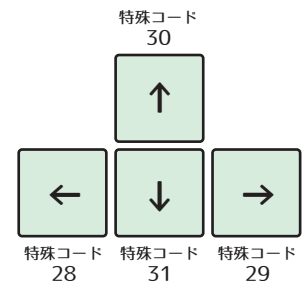
入力 >>>

```
30 IF A=29 ?CHR$(#700/8); ↵
```

- 20 行目にもどってくりかえそう。

入力 >>>

```
40 GOTO 20 ↵
```



- 早速作ったプログラムを実行してみよう。

入力 >>>

RUN ↵

他の矢印キーでも増やせるようにしてみよう!

